

## Описание процесса перепрограммирования блока БУК-МП-11.

Перед тем как перепрограммировать блок необходимо установить (если не установлена) программу Flip 3.4.2 (файл Flip\_Installer\_3.4.2.exe).

При необходимости предварительно установите java-машину (файл jre-bu14-windows-i586.exe на нашем диске). Правильно подключите кабель, пришедший в комплекте с блоком, к компьютеру и блоку БУК-МП-11 при снятом с блока питания.

Запустить программу Flip 3.4.2.

В меню **Device->Select** выбрать устройство **AT89C51RE2**. Также это можно сделать, нажав на иконку с микросхемой. Обязательно выбирайте устройство в соответствии с названием процессора на плате управления, так как в противном случае попытка запрограммировать блок может привести к выходу его из строя. Подайте питание на блок. На индикаторе не должна высвечиваться индикация выполнения программы – это свидетельствует о том, что блок вошел в режим программирования. Если же на блоке запустилась программа, снимите и повторно подайте питание.

Далее нажмите кнопку с изображением кабеля (или «Settings»-> «Communication»->), выбрать «**RS232 Ctrl+R**», в появившемся окне выбрать порт, к которому подключен кабель (например COM1) и нажать на кнопку **Connect**. При удачном соединении с блоком окно программы изменит вид.

Левым кликом мыши снимите галочку рядом с надписью X2. Нажмите кнопку «Start Application». Снимите питание с блока.

Снова подайте питание на блок.

Вновь установите соединение программы с блоком.

Обязательно установите галочку рядом с надписью **X2!**

Больше не убирайте никаких галочек и не переключайте ничего на правой панели окна программы.

В меню **File -> Load Hex File** открыть файл с кодом программы для блока БУК-МП-11 (\*.hex, где \* - имя файла прошивки). Программа может открыть только те файлы, которые находятся в папках, имеющих в названии только буквы латинского алфавита и все остальные разрешенные символы кроме кириллицы.

Нажмите кнопку **Run** и дождитесь окончания записи программы в блок.

Снимите питание с блока.

Отсоедините кабель.

Включите блок.

Произведите настройку всех параметров блока.

Восстановите значение калибровочного параметра